

Karta pracy nr 3. Karta z zadaniem do obserwacji ucznia.

Imię i nazwisko ucznia:

Zadanie: Zaprojektuj w siatce 7x5 cyfry od 0 do 9. Następnie zakoduj je, korzystając ze sposobu zapisu, który poznałeś w aplikacji *PixelArt*.

	1	2	3	4	5	6	7
A							
B							
C							
D							
E							

Pasek kodu:.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--